

Normes de programmation

⇒ Nous coderons en français

⇒ Les noms des variables et les noms des méthodes doivent être clairs et explicites

⇒ Aucune notation hongroise devant nos variables, paramètres et méthode

Exemple

```
int iUnivers = 42; ==> int Univers = 42;
```

⇒ En maths, nous utiliserons que des variables de type « double »

⇒ Nous commenterons seulement lorsque nécessaire, ce qui veut dire :

- Pas besoin de faire l'entête d'une méthode
- Pas besoin de commenter nos variables
- Commenter les algorithmes non triviaux
- Il n'y aura pas d'entête de classe

⇒ Nous programmerons en dos de chameaux, c'est-à-dire :

- La première lettre du premier mot des données membres et des méthodes sera en minuscule, et la première lettre des mots, suivant le premier, en majuscule.
- La première lettre des noms de classes sera en majuscule

⇒ Chaque classe est dans son propre fichier ".h", et contient un #pragma once au tout début

```
//File.h

#pragma once
#include ...

class file : public ...{

};
```