

# Analyse Joueur

## Le joueur a besoin de:

- D'un moyen de faire un suivi sa santé physique et mentale
- D'une camera
- D'un modèle3D
- D'un vecteur vitesse(position)
- D'une manière d'exprimer ses états
- Liste d'inventaire

## Ce que le joueur peut faire:

### Le joueur peut être:

- Debout(immobile)
- Accroupie
- En Course
- En marche
- En saut

### Il peut interagir avec:

- Portes
- Objets (Fixes(ex. portes) et physique(ex. inventaire))
- Salle en générale
- Subit les lois de la physique